

**2020—2021 EĞİTİM—ÖĞRETİM YILI MEZİTLİ MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ**  
**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI VERİTABANI PROGRAMCILIĞI DALI İŞLETMELERDE BECERİ EĞİTİMİ DERSİ**  
**ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

SÜRE			KAZANIMLAR	KONULAR	ÖĞRENME ÖĞRETME YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ ARAÇ VE GEREÇLER	AÇIKLAMALAR
AY	HAFTA	SAAT					
EYLÜL	21-25.09.2020	8+8+8	Anakartı montaja hazırlayabilecektir. İşlemciyi ve Bellek birimlerini anakart üzerine monte edebilecektir. Anakartı ve Disk sürücülerini kasa içine monte edebilecektir.  <b>Atatürk'ün Milli Eğitime verdiği önem</b>	PERSONEL ile tanışma, işyeri kuralları tanıma Gerekli staj evraklarını düzenleme <b>Bilişim Teknolojilerinin Temelleri Dersi</b> <b>MODÜL 1: İÇ DONANIM BİRİMLERİ</b> ANAKARTLAR'ı inceleme, konusunu hazırlama İŞLEMCİLER'i inceleme, konusunu hazırlama BELLEK BİRİMLERİ'ni inceleme, konusunu hazırlama KASALAR'ı i inceleme, konusunu hazırlama DİSK SÜRÜCÜLERİ'ni inceleme, konusunu hazırlama	Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
EYLÜL- EKİM	28-30.09.2020 01-02.10.2020	8+8+8	Klavye, fare ve güç kablosunu bağlayabilecektir. Görüntüleme birimlerinin bağlantısını yapabilecektir. Yazıcıların bağlantısını yapabilecektir. Görüntü işleme cihazlarının bağlantılarını yapabilecektir. Dış donanım birimlerinin montajını yapabilecektir.	Bilişim Teknolojilerinin Temelleri Dersi <b>MODÜL 2: DIŞ DONANIM BİRİMLERİ</b> Klavyeleri inceleme, konusunu hazırlama Fareleri inceleme, konusunu hazırlama Görüntüleme Birimleri'ni inceleme, konusunu hazırlama Yazıcılar'ı inceleme, konusunu hazırlama Tarayıcıları inceleme, konusunu hazırlama Kamera'ları inceleme, konusunu hazırlama Dış donanım birimlerini daha önce hazırlanan iç donanım birimleriyle bütünleştirme, konusunu hazırlama	Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
EKİM	05-09.10.2020	8+8+8	Bilgisayarın ilk açılış ayarlarını yapabilecektir. İşletim sistemini kurabilecektir. Sürücülerin ve yardımcı yazılımların kurulumunu yapabilecektir.	Bilişim Teknolojilerinin Temelleri Dersi <b>MODÜL 3: İŞLETİM SİSTEMİ KURULUMU</b> POST(İlk açılış) ayarlarını bilgisayar üzerinde uygulama ve konusunu hazırlama İşletim Sistemi kurulumlarının anlatılması ve uygulanması İşletim sistemi kurulduktan sonra sürücülerin ve yardımcı yazılımların kurulumunu yapma ve konusunun hazırlanması	Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	

**2020—2021 EĞİTİM—ÖĞRETİM YILI MEZİTLİ MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ**  
**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI VERİTABANI PROGRAMCILIĞI DALI İŞLETMELERDE BECERİ EĞİTİMİ DERSİ**  
**ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

SÜRE			KAZANIMLAR	KONULAR	ÖĞRENME ÖĞRETME YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ ARAÇ VE GEREÇLER	AÇIKLAMALAR
AY	HAFTA	SAAT					
EKİM	12-16.10.2020	8+8+8	Denetim masası öğelerini ihtiyaca uygun kullanmak İşletim sisteminin kullanılabilirliğini artırmak  Denetim masası öğelerini ihtiyaca uygun kullanmak İşletim sisteminin kullanılabilirliğini artırmak  Sistem güvenliğini sağlayabilecektir.	Bilişim Teknolojilerinin Temelleri Dersi <b>MODÜL 4: İŞLETİM SİSTEMİ GELİŞMİŞ ÖZELLİKLERİ</b> 1. GELİŞMİŞ ÖZELLİKLER Sistem ve Bakım, Kullanıcı Hesapları ve Aile Güvenliği, Güvenlik, Görünüm ve Kişiselleştirme Ağ ve İnternet, Saat, Dil ve Bölge, Donanım ve Ses, Erişim Kolaylığı, Programlar, Taşınabilir Bilgisayar, Ek Seçenekler 2. SİSTEM GÜVENLİĞİ Güvenlik yazılımları - İşletim Sistemi Sistem Güvenliğini sağlamayı (Antivirüs, Antispam vb.) bilgisayar üzerinde uygulama, konusunu hazırlama	Anlatma,  Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
EKİM	19-23.10.2020	8+8+8	Ağ tasarımı yapabilir Ağ tasarımı yapabilir Ağa uygulanacak IP sınıfını belirlemek IP adresi oluşturmak	Bilişim Teknolojilerinin Temelleri Dersi <b>MODÜL 5: AĞ TEMELLERİ</b> 1. AĞ TASARIMI Ağ İletişimi, Ağ Topolojileri, Ağ Bağlantı Tipleri Ağ Çeşitleri, Ağ cihazları, Intranet – Extranet, Ağ Oluşturma Modelleri 2. KABLOLAMA Kablo Özellikleri, Kablo Standartları, Çift Bükümlü Kablo, LAN Kurulumu	Anlatma,  Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
EKİM	26-30.10.2020	8+8+8	Programlama araçlarını kullanmak Yazılımda olması gereken temel nitelikleri yazılım içerisinde kullanmak Yazılacak koda göre yazılım dilini seçmek Algoritma ve akış diyagramı hazırlayabilecektir. <b>29 Ekim Cumhuriyet Bayramı ve Atatürk'ün Cumhuriyetçilik ilkesi</b>	Programlama Temelleri Dersi <b>MODÜL 1: KODLAMAYA HAZIRLIK</b> 1. PROGRAMLAMANIN YAPI TAŞLARI Bilgisayarın Çalışma Mantığı, Yazılım, Programlama Araçları 2. ALGORİTMA VE AKIŞ DİYAGRAMI Algoritma Yazım Aşamaları Akış Diyagramı	Anlatma,  Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	

**2020—2021 EĞİTİM—ÖĞRETİM YILI MEZİTLİ MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ**  
**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI VERİTABANI PROGRAMCILIĞI DALI İŞLETMELERDE BECERİ EĞİTİMİ DERSİ**  
**ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

SÜRE			KAZANIMLAR	KONULAR	ÖĞRENME ÖĞRETME YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ ARAÇ VE GEREÇLER	AÇIKLAMALAR
AY	HAFTA	SAAT					
KASIM	02-06.11.2020	8+8+8	Değişken ve sabit kullanabilecektir. Operatörleri kullanabilecektir.	Programlama Temelleri Dersi <b>MODÜL 2: BASİT KODLAR</b> Değişkenler, sabitler konularının gözden geçirilmesi, konusunu hazırlama Değişkenler, sabitler konularının gözden geçirilmesi, konusunu hazırlama Operatörler konularının gözden geçirilmesi, konusunu hazırlama	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
KASIM	09-13.11.2020	8+8+8	Karar kontrol deyimlerini kullanabilecektir. Döngü Deyimlerini kullanabilecektir. Anahtar sözcüklerini kullanabilecektir. <b>10 Kasım Atatürk'ü anma günü ve Atatürk haftası</b>	Programlama Temelleri Dersi <b>MODÜL 3: KONTROL DEYİMLERİ</b> 1. KARAR KONTROL DEYİMLERİ If-else deyimi, switch-case yapısı 2. DÖNGÜ DEYİMLERİ For Döngüsü, While Döngüsü, Foreach döngüsü Jump komutları, Break ve continue anahtar kullanımları	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
<b>İlk dönemdeki 5 günlük ara tatil (16-20 Kasım 2020)</b>							
KASIM	23-27.11.2020	8+8+8	Main() metodunu kullanabilecektir. Metinsel metotları kullanabilecektir. Matematiksel metotları kullanabilecektir. <b>24 Kasım Öğretmenler günü ve önemi</b>	Programlama Temelleri Dersi <b>MODÜL 4: METOTLAR</b> 1. METOTLAR Metot kavramı, main() metodu 2. Metinsel Metotlar 2. Matematiksel Metotlar	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	

**2020—2021 EĞİTİM—ÖĞRETİM YILI MEZİTLİ MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ**  
**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI VERİTABANI PROGRAMCILIĞI DALI İŞLETMELERDE BECERİ EĞİTİMİ DERSİ**  
**ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

SÜRE			KAZANIMLAR	KONULAR	ÖĞRENME ÖĞRETME YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ ARAÇ VE GEREÇLER	AÇIKLAMALAR
AY	HAFTA	SAAT					
KASIM-ARALIK	30.11.2020 01-04.12.2020	8+8+8	Sayfa düzenlemesini yaparak yazdırma işlemlerini gerçekleştirebilecektir. Tablo işlemlerini yapabilecektir. Nesne işlemlerini yapabilecektir. Kelime işlemcinin ileri işlevlerini kullanabilecektir. Araç çubuklarını ve menüleri özelleştirebilecektir. Nesne işlemlerini yapabilecektir. Kelime işlemcinin ileri işlevlerini kullanabilecektir. Araç çubuklarını ve menüleri özelleştirebilecektir.	Paket Programlar Dersi <b>Modül 1: KELİME İŞLEMCİ (WORD)</b> Word arayüzünde Temel Belge İşlemleri, Biçimlendirme işlemleri, Belge Denetimi, Sayfa Yapısı ve Tablo İşlemleri ile ilgili örnek uygulamalar yapma, konusunu hazırlama Word arayüzünde Nesne İşlemleri, Gelişmiş İşlevler ve Araç, Menü çubuklarını Özelleştirme ile ilgili örnek uygulamalar yapma, konusunu hazırlama Word arayüzünde Nesne İşlemleri, Gelişmiş İşlevler ve Araç, Menü çubuklarını Özelleştirme ile ilgili örnek uygulamalar yapma, konusunu hazırlama	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
ARALIK	07-11.12.2020	8+8+8	Elektronik tablolama yazılımı çalışma alanı düzenlemelerini yapabilecektir. Veri işlemlerini yapabilecektir. Biçimlendirme işlemlerini yapabilecektir. Formül işlemlerini yapabilecektir. Fonksiyon işlemlerini yapabilecektir. Grafik işlemlerini yapabilecektir. Veri analizi yapabilecektir. Makroları kullanabilecektir. Özelleştirme işlemlerini yapabilecektir.	Paket Programlar Dersi <b>Modül 2: ELEKTRONİK TABLOLAMA (EXCEL)</b> EXCEL arayüzünde Çalışma Alanını Tanıma, Veri İşlemleri ve Biçimlendirme İşlemleri ile ilgili örnek uygulamalar yapma, konusunu hazırlama EXCEL arayüzünde Sayfa ve Yazdırma Ayarları, Formüller, Fonksiyonlar ve Grafik İşlemleri ile ilgili örnek uygulamalar yapma, konusunu hazırlama EXCEL arayüzünde Veri analizi, makrolar, Özelleştirme ile ilgili örnek uygulamalar yapma, konusunu hazırlama	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	

**2020—2021 EĞİTİM—ÖĞRETİM YILI MEZİTLİ MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ**  
**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI VERİTABANI PROGRAMCILIĞI DALI İŞLETMELERDE BECERİ EĞİTİMİ DERSİ**  
**ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

SÜRE			KAZANIMLAR	KONULAR	ÖĞRENME ÖĞRETME YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ ARAÇ VE GEREÇLER	AÇIKLAMALAR
AY	HAFTA	SAAT					
ARALIK	14-18.12.2020	8+8+8	Power point programında arayüz, slayt işlemleri ve tasarım işlemlerini yapabilecektir. Slayt nesnelere kullanabilecek ve gösteri ayarlarını yapabilecektir. Yazdırma ayarlarını yapabilecek ve kişiselleştirme işlemlerini yapabilecektir.	Paket Programlar Dersi <b>Modül 3: SUNU HAZIRLAMA (POWER POINT)</b> 1. ARAYÜZ 2. SLAYT İŞLEMLERİ 3. TASARIM 4. SLAYT NESNELERİ 5. GÖSTERİ AYARLARI 6. YAZDIRMA AYARLARI 7. KİŞİSELLEŞTİRME	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
ARALIK	21-25.12.2020	8+8+8	İnternetle ilgili temel kavramları bilir, elektronik posta alma ve gönderme işlemlerini yapabilir. E-posta yönetim yazılımlarını kullanabilecektir. İnternet güvenliğini sağlayabilecektir.	Paket Programlar Dersi <b>Modül 4: İNTERNET VE E-POSTA YÖNETİMİ</b> İnternetle ilgili temel kavramları, web tarayıcı işlemlerini, elektronik posta alma ve gönderme işlemlerini yapma, konusunu hazırlama Elektronik posta yönetim yazılımlarını kontrol edebilme, konusunu hazırlama İnternet güvenliği konusunda bilgi sahibi olur, konusunu hazırlama	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
ARALIK	28-31.12.2020	8+8+8	Açık kaynak işletim sisteminin yapısını bilecektir ve temel masaüstü kavramlarını kullanabilecektir. Açık kaynak kodlu işletim sisteminin çalışma mantığını bilecektir ve temel araçları kullanabilecektir. Açık kaynak kodlu işletim sistemlerinde ağ ayarlarını yapabilecektir ve internet bağlantısını gerçekleştirebilecektir.	Açık Kaynak İşletim Sistemi Dersi <b>MODÜL 1: AÇIK KAYNAK İŞLETİM SİSTEMİ KURULUMU</b> 1. AÇIK KAYNAK İŞLETİM SİSTEMİ YAPISI 2. TEMEL MASAÜSTÜ KAVRAMLARI VE İŞLEMLERİ 3. Dosya sistemi ve çalışma mantığı 4. Açık kaynak işletim sistemi temel araçları ve uygulamaları 5. Temel Ağ Programları ve Ağ Ayarları 6. İnternet Bağlantısı	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	

**2020—2021 EĞİTİM—ÖĞRETİM YILI MEZİTLİ MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ**  
**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI VERİTABANI PROGRAMCILIĞI DALI İŞLETMELERDE BECERİ EĞİTİMİ DERSİ**  
**ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

SÜRE			KAZANIMLAR	KONULAR	ÖĞRENME ÖĞRETME YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ ARAÇ VE GEREÇLER	AÇIKLAMALAR
AY	HAFTA	SAAT					
OCAK	04-08.01.2021	8+8+8	Kullanıcı ve grupların oluşturulması ve haklarının atanmasını yapabilecektir. Editör programlarından nano, kwrite ve kate kullanabilecektir. Açık kaynak kodlu işletim sistemlerinde program kurma, kaldırma ve güncelleme işlemlerini yapabilecektir.	Açık Kaynak İşletim Sistemi Dersi <b>MODÜL 2: AÇIK KAYNAK İŞLETİM SİSTEMİ KULLANIMI</b> 1. Temel Kullanıcı ve Grup İşlemleri Kullanıcı/grup kavramları, kullanıcı/grup hakları 2. Açık Kaynak İşletim Sistemi Editörleri Nano, Kwrite, Kate 3. Program Kurma ve Güncelleme Program Kurma, Program Kaldırma ve Program Güncelleme	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
OCAK	11-15.01.2021	8+8+8	Açık kaynak kodlu işletim sistemlerinde kabuk işlemlerini yapabilecektir. Parametre gönderme ve standart giriş çıkış yönlendirme işlemlerini yapabilecektir. Açık kaynak kodlu işletim sistemlerinde	Açık Kaynak İşletim Sistemi Dersi <b>MODÜL 3: AÇIK KAYNAK İŞLETİM SİSTEMİ YÖNETİMİ</b> 1. Kabuk İşlemleri Komut Satırı ve parametre gönderme Standart giriş çıkış yönlendirme	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
OCAK	18-22.01.2021	8+8+8	Dosya ve dizin paylaşabilecektir ve paylaşılan dizinlere erişebilecektir.	2. Dosya ve Dizin Paylaşımı Dosya ve Dizinlerin Paylaşımına Açılması Paylaşılan Dosya ve Dizinlere Erişim	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	

**YARIYIL TATİLİ (25 OCAK –5 ŞUBAT 2021)**

**2020—2021 EĞİTİM—ÖĞRETİM YILI MEZİTLİ MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ**  
**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI VERİTABANI PROGRAMCILIĞI DALI İŞLETMELERDE BECERİ EĞİTİMİ DERSİ**  
**ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

SÜRE			KAZANIMLAR	KONULAR	ÖĞRENME ÖĞRETME YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ ARAÇ VE GEREÇLER	AÇIKLAMALAR
AY	HAFTA	SAAT					
ŞUBAT	08-12.02.2021	8+8+8	<p>Web sayfaları için resimler hazırlayabilecektir.</p> <p>Resimler ile web araçları hazırlamak</p>	<p>Grafik ve Animasyon Dersi  <b>Modül 1 :GÖRÜNTÜ İŞLEME</b>  Resim düzenleme temel kavramlarını gözden geçirme, Fireworks programının arayüz ve panelleri konusunu hazırlama  Fireworks programının ARAÇLAR paneli konusunu hazırlama ve örnek çalışmalar yapma  Fireworks programında yer alan VEKTÖRLER ve KATMANLAR konusunu hazırlama ve örnek çalışmalar yapma  <b>Modül 2 :RESİMLERLE WEB ARAÇLARI HAZIRLAMA</b>  Fireworks programında DÜĞMELER, DİLİMLER VE ETKİN BÖLGELER konusunu hazırlama  Fireworks programında MASKELEME VE AÇILIR MENÜLER konusunu hazırlama, örnek çalışmalar yapma.  Fireworks programında MASKELEME VE AÇILIR MENÜLER konusunu hazırlama, örnek çalışmalar yapma.</p>	<p>Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma</p>	<p>Tahta kalem,  Modüller,  Bilgisayar</p>	
ŞUBAT	15-19.02.2021	8+8+8	<p>Web sayfaları için animasyonlar hazırlamak</p>	<p>Grafik ve Animasyon Dersi  <b>MODÜL-3 ANİMASYON TEMELLERİ</b>  Animasyon düzenleme temel kavramlarını gözden geçirme, FLASH programının arayüz ve panellerini gözden geçirme, konusunu hazırlama  FLASH programında GRAFİKLER, METİN İŞLEMLERİ konusunu hazırlama, örnek çalışmalar yapma.  FLASH programında SEMBOLLER, ANİMASYON OLUŞTURMA konusunu hazırlama, örnek çalışmalar yapma.</p>	<p>Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma</p>	<p>Tahta kalem,  Modüller,  Bilgisayar</p>	

**2020—2021 EĞİTİM—ÖĞRETİM YILI MEZİTLİ MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ**  
**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI VERİTABANI PROGRAMCILIĞI DALI İŞLETMELERDE BECERİ EĞİTİMİ DERSİ**  
**ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

SÜRE			KAZANIMLAR	KONULAR	ÖĞRENME ÖĞRETME YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ ARAÇ VE GEREÇLER	AÇIKLAMALAR
AY	HAFTA	SAAT					
ŞUBAT	22-26.02.2021	8+8+8	Animasyonlar ile web araçları hazırlamak	Grafik ve Animasyon Dersi <b>MODÜL-4 WEB ORTAMI İÇİN ANİMASYON HAZIRLAMA</b> FLASH programında WEB FORMLARI HAZIRLAMA için örnek çalışmalar yapma, konusunu hazırlama FLASH programında WEB FORMLARI HAZIRLAMA için örnek çalışmalar yapma, konusunu hazırlama FLASH programında ANİMASYONUN İYİLESTİRİLMESİ için örnek çalışmalar yapma, konusunu hazırlama	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
MART	01-05.03.2021	8+8+8	Eylem kodlarını kullanarak etkileşimli animasyonlar hazırlamak	Grafik ve Animasyon Dersi <b>MODÜL-5 ETKİLEŞİMLİ ANİMASYONLAR</b> FLASH programında ACTIONSCRIPT KODLARI için PANELLERİ GOZDEN GEÇİRME VE FONKSİYONLARLA ilgili örnek çalışmalar yapma, konusunu hazırlama FLASH programında OLAYLAR (EVENT) ilgili örnek çalışmalar yapma, konusunu hazırlama FLASH programında SINIFLAR (CLASS) ilgili örnek çalışmalar yapma, konusunu hazırlama	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
MART	08-12.03.2021	8+8+8	Eylem kodlarını kullanarak etkileşimli animasyonlar hazırlamak	Grafik ve Animasyon Dersi <b>MODÜL-6 GELİŞMİŞ ANİMASYONLAR</b> FLASH programında ACTIONSCRIPT KODLARI için PANELLERİ GOZDEN GEÇİRME VE FONKSİYONLARLA ilgili örnek çalışmalar yapma, konusunu hazırlama FLASH programında KARAR YAPILARI ilgili örnek çalışmalar yapma, konusunu hazırlama FLASH programında SINIFLAR (CLASS) ilgili örnek çalışmalar yapma, konusunu hazırlama	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	



**2020—2021 EĞİTİM—ÖĞRETİM YILI MEZİTLİ MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ**  
**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI VERİTABANI PROGRAMCILIĞI DALI İŞLETMELERDE BECERİ EĞİTİMİ DERSİ**  
**ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

SÜRE			KAZANIMLAR	KONULAR	ÖĞRENME ÖĞRETME YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ ARAÇ VE GEREÇLER	AÇIKLAMALAR
AY	HAFTA	SAAT					
MART	15-19.03.2021	8+8+8	XAML Tasarım araçlarını kullanabilecektir. Betik dosyası hazırlayabilecektir. HTML sayfası hazırlayabilecektir. <b>18 Mart Çanakkale Destanı</b>	Gelişmiş İnternet Uygulamaları Dersi <b>MODÜL-1 GELİŞMİŞ İNTERNET UYGULAMALARINA GİRİŞ</b> XAML Betik dosyası oluşturma HTML sayfası oluşturma	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
MART	22-26.03.2021	8+8+8	ImageBrush ve VideoBrush araçlarını kullanabilecektir. Görsel özellikleri ve şekilleri kullanabilecektir. Döndürme ve dönüşüm animasyonlarını kullanabilecektir.	Gelişmiş İnternet Uygulamaları Dersi <b>MODÜL-2 GELİŞMİŞ İNTERNET UYGULAMALARINDA TASARIM ARAÇLARI</b> Yerleşim, Fırçalar Görsel Özellikler Şekiller Kontroller Dönüşüm ve Animasyon	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
MART - NİSAN	29-31.03.2021 01-02.04.2021	8+8+8	Tarayıcı işlemlerini yapabilecektir. Kullanıcı arayüzü oluşturabilecektir. Sürükle bırak işlemlerini yapabilecektir.	Gelişmiş İnternet Uygulamaları Dersi <b>MODÜL-3 TARAYICI İŞLEMLERİ VE ARAYÜZ OLUŞTURMA</b> Tarayıcı İşlemleri Kullanıcı arayüzü oluşturma Sürükle Bırak İşlemleri	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
NİSAN	5-09.04.2021	8+8+8	Dinamik XAML tasarımları yapabilecektir. Etkileşimli web uygulamalarını kullanabilecektir. Css ve javascript erişimlerini yapabilecektir.	Gelişmiş İnternet Uygulamaları Dersi <b>MODÜL-4 DİNAMİK PROGRAMLAMA</b> Programlama Yetenekleri Dinamik XAML Etkileşimli Web Uygulamaları Css erişimi, javascript erişimi	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	

**İkinci dönemdeki 5 günlük ara tatil (12-16 Nisan 2021)**

**2020—2021 EĞİTİM—ÖĞRETİM YILI MEZİTLİ MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ**  
**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI VERİTABANI PROGRAMCILIĞI DALI İŞLETMELERDE BECERİ EĞİTİMİ DERSİ**  
**ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

SÜRE			KAZANIMLAR	KONULAR	ÖĞRENME ÖĞRETME YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ ARAÇ VE GEREÇLER	AÇIKLAMALAR
AY	HAFTA	SAAT					
NİSAN	19-23.04.2021	8+8+8	Temel kontrolleri gerçekleştirebilecektir. Gelişmiş kontrolleri gerçekleştirebilecektir. Bağlanma işlemlerini yapabilecektir. <b>23 Nisan Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı</b> <b>Atatürk'ün Çocuklara verdiği önem</b>	Gelişmiş İnternet Uygulamaları Dersi <b>MODÜL-5 KONTROLLER VE VERİ BAĞLAMA</b> Temel Kontroller İçerik Kontrolleri Gelişmiş Kontrolleri Çoklu ortam kontrolleri Bağlanma İşlemleri	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
NİSAN	26-30.04.2021	8+8+8	Nesne tabanlı programlama ortamını kullanabilecektir. Kod içerisinde namespace'leri kullanabilecektir. Nesne tabanlı programlama ortamında değişkenleri kullanabilecektir.	Nesne Tabanlı Programlama Dersi <b>MODÜL 1: NESNE TABANLI PROGRAMLAMAYA GİRİŞ</b> Programlama Ortamı İsim Uzayları Değişkenler Ve Veri Türleri	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
MAYIS	03-07.05.2021	8+8+8	Metot tanımlama ve çağırma uygulamaları yapabilecektir. Metot tanımlama ve Kapsam uygulamaları yapabilecektir.	Nesne Tabanlı Programlama Dersi <b>MODÜL 2: NESNE TABANLI PROGRAMLAMADA METOTLAR</b> Metotlar Kapsam	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
MAYIS	10-14.05.2021	8+8+8	Mantıksal operatörleri kullanabilecektir. Şart ifadelerini kullanabilecektir. Döngü ifadelerini kullanabilecektir	Nesne Tabanlı Programlama Dersi <b>MODÜL 3: NESNE TABANLI PROGRAMLAMADA KARAR VE DÖNGÜ YAPILARI</b> Mantıksal Operatörler Şart İfadeleri Döngü Yapıları	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	

**2020—2021 EĞİTİM—ÖĞRETİM YILI MEZİTLİ MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ**  
**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI VERİTABANI PROGRAMCILIĞI DALI İŞLETMELERDE BECERİ EĞİTİMİ DERSİ**  
**ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

SÜRE			KAZANIMLAR	KONULAR	ÖĞRENME ÖĞRETME YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ ARAÇ VE GEREÇLER	AÇIKLAMALAR
AY	HAFTA	SAAT					
MAYIS	17-21.05.2021	8+8+8	Bir sınıfı kullanabilecektir. Static metotları kullanabilecektir. Veri Türü Değişkenlerini Kullanabilecektir. Ref Ve Out Parametrelerini Kod İçerisinde kullanabilecektir. Kutulama (Boxing) Yapabilecektir. <b>19 Mayıs Atatürk'ü Anma ve Gençlik ve Spor Bayramı</b> <b>Atatürk ve Gençlik</b>	Nesne Tabanlı Programlama Dersi <b>MODÜL 4: NESNE TABANLI PROGRAMLAMADA SINIFLAR</b> Static Metotlar Veri Türü Değişkenler Başvuru Parametreleri Boxing Ve Unboxing	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
MAYIS	24-28.05.2021	8+8+8	Numaralandırmalarla Çalışabilecektir. Yapılarla (Struct) Çalışabilecektir. Dizileri Kullanabilecektir.	Nesne Tabanlı Programlama Dersi <b>MODÜL 5: NESNE TABANLI PROGRAMLAMADA DEĞER TÜRLERİ</b> Numaralandırma(Enum) Yapılar(Struct) Diziler	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
MAYIS- HAZİRAN	31.05.2021 01-04.06.2021	8+8+8	Dizi oluşturabilecektir. Koleksiyonları kullanabilecektir. Parametre dizilerini kullanabilecektir.	Nesne Tabanlı Programlama Dersi <b>MODÜL 6: NESNE TABANLI PROGRAMLAMADA DİZİ DEĞİŞKENLER VE KOLEKSİYONLAR</b> Diziler, Dizi oluşturma, foreach dizisi Koleksiyonlar Parametre Dizileri	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	

**2020—2021 EĞİTİM—ÖĞRETİM YILI MEZİTLİ MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ**  
**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI VERİTABANI PROGRAMCILIĞI DALI İŞLETMELERDE BECERİ EĞİTİMİ DERSİ**  
**ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

SÜRE			KAZANIMLAR	KONULAR	ÖĞRENME ÖĞRETME YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ ARAÇ VE GEREÇLER	AÇIKLAMALAR
AY	HAFTA	SAAT					
HAZİRAN	07-11.06.2021	8+8+8	Temsilcileri tanıyıp kullanabilecektir. Olayları tanımlayabilecektir. Olay çağırma işlemini yapabilecektir.	Nesne Tabanlı Programlama Dersi <b>MODÜL 7: NESNE TABANLI PROGRAMLAMADA TEMSİLCİLER VE OLAYLAR</b> Temsilcileri tanıma, temsilcileri kullanma Olaylar Olay Çağırma	Anlatma, Soru cevap gösterip yaptırma	Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar	
HAZİRAN	14-18.06.2021	8+8+8		İŞLETMELERDE BECERİ EĞİTİMİ SINAVI			

**NOT: İşbu Ünitelendirilmiş Yıllık Ders Planı:**

- Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığı'nın **03.06.2008 tarih ve 138 sayılı Kurul Kararı** gereği belirtilen müfredata uygun olarak hazırlanmıştır.
- Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığı'nın **12.09.2011 tarih ve 134 sayılı kurul kararı** gereği hazırlanan **Öğretim Programı'nda Değişiklik Yapılması** esasları göz önünde tutulmuş ve bu planda ilgili değişiklikler yapılmıştır.
- Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığı'nın **27.04.1998 tarih ve 64 karar sayılı,2488sayılı** Tebliğler Dergisi'nde yer alan **“ATATÜRKÇÜLÜK”** konularına yer verilmiştir.
- **Öğrenme—Öğretme Yöntem ve Teknikleri**, Öğretim Programı'nda yer alan **“Etkinlikler”** kısmında yer alan çalışmalar ve **“2020—2021 Eğitim—Öğretim Yılı Sene Başı Zümresi”** dikkate alınarak hazırlanmıştır.
- Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığı'nın **30.07.2003 tarih ve 226 karar sayılı, 2551 sayılı** Tebliğler Dergisi'nde yayımlanan **Millî Eğitim Bakanlığı Eğitim ve Öğretim Çalışmalarının Plânlı Yürütülmesine İlişkin Yönerge** esas alınarak bu yönergede yer alan formatta hazırlanmıştır.

Mehmet PALAZ Bil. Tek. Alan Şefi	Çiğdem YETER Bil. Tek. Alan Öğret.	Şahin MANSUROĞLU Bil. Tek. Alan Öğret.	Mustafa İlhan EVGİN Bil. Tek. Alan Öğret.	Selda ÇETİNKIRAN Bil. Tek. Alan Öğret.
Ertuğrul GÜRSES Bil. Tek. Alan Öğret.	Harun OKYAY Bil. Tek. Alan Öğret.	Meltem KAVACIK Bil. Tek. Alan Öğret.	Taşkın SAYGIN Bil. Tek. Alan Öğret.	

**30/09/2020**  
**UYGUNDUR.**  
**Ahmet Oktay ÖZTOP**  
**Okul Müdürü**